УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_О.Ю.Остальцева

**ПРОГРАММНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

**к экзамену по учебной дисциплине «Информационные технологии в спорте» для студентов 3 курса (6 семестр) дневной формы получения образования по направлению специальности**

**1-88 02 01-02 «Спортивно-педагогическая деятельность»**

**(менеджмент в спорте)**

**на 2023/2024 учебный год**

Теоретическая часть

1. Понятие информации и информационных технологий. Возможности обработки информации
2. Программное обеспечение. Классификация программного обеспечения. Операционные системы
3. Файловые системы. Понятие файла. Основные операции работы с файлами
4. Понятие и виды компьютерных сетей. Особенности работы в локальных сетях
5. Понятие и организация сети Интернет. Адресация в сети Интернет
6. Понятие информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности
7. Основы обработки текстовой информации. Документ. Понятие документооборота. Значение документов в управлении
8. Компьютерная графика. Графические редакторы
9. Понятие и основные функции электронных таблиц. Адресация ячеек в Excel
10. Понятие статистики. Основные методы описательной статистики
11. Информационные системы и базы данных
12. Системы управления базами данных: понятие, виды, возможности
13. Понятие звукозаписи. Основы кодирования звуковой информации
14. Основы работы с видеоизображениями
15. Компьютерная анимация: понятие, виды, программы для создания
16. Понятие Веб-дизайна. Функции веб-дизайна. Требования к созданию сайтов
17. Понятие сайта. Классификация сайтов. Этапы построения сайтов
18. Интернет-маркетинг: понятие, достоинства и недостатки
19. Виды интернет-маркетинга: SEO, контекстная реклама, медийная реклама
20. Контент-маркетинг
21. Продвижение товаров и услуг в социальных сетях
22. Возможности проведения маркетинговых исследований в Интернете
23. Электронная коммерция
24. Электронные платежные системы
25. Информационные технологии управления
26. Возможности использования информационных технологий в маркетинге
27. Системы электронного документооборота
28. Системы взаимоотношения с клиентами
29. Использование геоинформационных систем в маркетинге
30. Экономические и бухгалтерские программы
31. Функциональные возможности и область применения продуктов пакета «1С: Предприятие»
32. Основные направление использования информационных технологий в спорте
33. Информационные системы в деятельности спортивной организации
34. Возможности применения цифровых технологий в тренировочном процессе
35. Возможности применения цифровых технологий в судействе соревнований
36. Применение интернет-технологий в спорте

Практическая часть

1. Форматирование текста в Word. Работа с таблицами в Word
2. Редактирование рисунков в растровом графическом редакторе
3. Создание рисунков в векторном графическом редакторе
4. Создание таблицы в Excel. Построение диаграмм
5. Форматирование таблицы в Excel. Вычисление с помощью функций
6. Работа с данными в Excel
7. Вычисление статистики в Excel
8. Работа в СУБД. Создание таблиц и форм. Поиск информации в таблице
9. Работа в СУБД. Создание запросов. Работа в СУБД с несколькими таблицами
10. Работа в СУБД. Создание отчетов. Оформление кнопочной формы.
11. Создание простейшего сайта
12. Работа со звуком
13. Создание и монтаж видеофильма
14. Создание анимации

Рассмотрены на заседании кафедры от 15.09.2023 г. протокол №2.