

МЯЧ, ЛАДЬЯ И МЫШКА



КАКИЕ ВИДЫ СПОРТА
НАИБОЛЕЕ ПОПУЛЯРНЫ
У СОВРЕМЕННЫХ
СТУДЕНТОВ? КАК
В МИНСКЕ ОТМЕТИЛИ
МЕЖДУНАРОДНЫЙ
ДЕНЬ СТУДЕНЧЕСКОГО
СПОРТА? ПОЧЕМУ
НА I МОЛОДЕЖНОМ
ФЕСТИВАЛЕ БЫЛИ
ПРЕДСТАВЛЕНЫ
БАСКЕТБОЛ, ШАХМАТЫ
И КИБЕРСПОРТ?
СКОЛЬКО СТУДЕНЧЕСКИХ
КОМАНД БОРОЛОСЬ ЗА
ЗВАНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И
КТО БЫЛ ЕГО УДОСТОЕН?
ОТВЕТЫ ЗНАЮТ
КОРРЕСПОНДЕНТЫ
«СПОРТ TIME».

СТУДЕНТЫ ВЫБИРАЮТ СПОРТ

С 19 по 21 сентября в Минске прошел I молодежный фестиваль, посвященный Международному дню студенческого спорта. Дата проведения фестиваля выбрана неслучайно — именно 20 сентября в 1924 году состоялся первый студенческий чемпионат мира. А в 2015-м государства-члены ЮНЕСКО приняли решение 20 сентября объявить Международным днем студенческого спорта. К слову, в ряде стран мира этот день совпадает с началом учебного года.

На торжественной церемонии открытия спортивных соревнований и награждении победителей и призеров по баскетболу 3x3 среди мужских студенческих команд министр образования Беларуси Игорь Карпенко подчеркнул, что студенческий спорт занимает важное место в спортивной отрасли нашей страны и Министерство образования уделяет этому направлению особое внимание.

— Международный день студенческого спорта — замечательный праздник, который объединяет всех, кто поддерживает идеи здорового образа

жизни и гармоничного развития личности. Сегодня трудно представить учреждение образования без физической культуры и спорта, развитию которых способствует и деятельность Белорусской ассоциации студенческого спорта и Белорусской ассоциации школьного спорта, направленная на создание условий для того, чтобы наша молодежь активно включалась в спортивно-физкультурно-оздоровительную деятельность, — добавил Игорь Васильевич.





БАСКЕТБОЛЬНЫЙ ТУРНИР

Соревнования по баскетболу 3x3 среди мужских команд вузов состоялись на площадке спорткомплекса РГУОР. За награды турнира боролись 12 команд из 11 высших учебных заведений нашей страны: БГУИР, БГУ, БНТУ, БГУФК, МГЛУ, БГПУ имени Максима Танка, БГСХА, ВГУ имени П. Машерова, ГрГУ имени Янки Купалы, ВГТУ и БрГУ имени А. Пушкина.

Победу одержала команда Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники. Второе и третье заняли команды Белорусского государственного университета. В пятерку лидеров также вошли

Студенческий спорт всегда являлся значимой составляющей в формировании спортивного резерва нашей страны: «Понятно, что и спорт высших достижений черпает свой потенциал именно в учебных заведениях, в коих культивируется и развивается спортивная составляющая. Студенты наших вузов входят в составы сборных команд республики и достигают больших успехов на мировой арене», — пояснил министр.

Молодежный фестиваль был организован на трех столичных площадках, где прошли соревнования по баскетболу 3x3, личный и командный турниры по шахматам, мероприятие по киберспортивной дисциплине Counter-Strike. Всего в турнире приняли участие более 500 студентов.



команды Гродненского государственного университета имени Янки Купалы и Белорусского государственного педагогического университета имени Максима Танка.

Кроме того, Белорусской федерацией баскетбола были учреждены призы в следующих номинациях: призом MVP был награжден игрок сборной БГУИР Никита Мацаль, «Приз зрительских симпатий» вручен игроку команды БГУ-1 Никите Альхименко. По завершении мероприятия организаторы I молодежного фестиваля вручили всем участникам памятные сувениры.

Кстати, такая разновидность баскетбола, как 3x3, стремительно развивается не только во всем мире, но и в нашей стране, и как результат — бронзовая медаль юношеского Кубка Европы по баскетболу 3x3, который накануне I Молодежного фестиваля прошел в Лиссабоне. Кроме того, в этом сезоне белорусские команды по баскетболу 3x3 завоевали еще три награды. В конце августа в венгерском Дебрецене мужская юниорская сборная Беларуси (U18) стала бронзовым призером Кубка мира, а в начале сентября парни и девушки завоевали серебряные медали на I играх стран СНГ в российской Казани.



НЕСТАРЕЮЩАЯ КЛАССИКА В МОЛОДЕЖНОЙ СРЕДЕ

В программу фестиваля был включен и самый интеллектуальный вид спорта — шахматы. Организаторы к нестареющей классике добавили современный аспект, и соревнования проводились как за традиционной шахматной доской, так и на онлайн-поле.

Командные спортивные соревнования по шахматам прошли на базе РЦОП по шахматам и шашкам. За победу боролись 5 студенческих команд — представители БГУФК, БГПУ им. Максима Танка, БГТУ, БГУ и БГУиР.

— Турнир собрал достаточно сильные команды. Команды БГУФК, БГУ и БГУиР — это традиционно одни из самых мощных студенческих команд страны, они представили на турнире крепкие составы, — рассказывает Игорь Иванович Стрелец, главный судья

**СТУДЕНЧЕСКИЙ
СПОРТ —
ЗНАЧИМАЯ
СОСТАВЛЯЮЩАЯ
В ФОРМИРОВАНИИ
СПОРТИВНОГО
РЕЗЕРВА СТРАНЫ**



соревнований, международный арбитр по шахматам. — Правда, конкуренции за первое место не получилось — команда БГУФК оказалась на голову сильнее всех — выиграла все матчи с крупным счетом.

Итак, никому не оставив шансов, победу в турнире одержала команда БГУФК. За второе и третье место боролись команды БГУ и БГУиР. В личной встрече команда БГУиР выиграла и поднялась на вторую ступеньку пьедестала. Третьими стали представители команды Белгосуниверситета.

В состав команды-победительницы вошли Владислав Мухин, Иван Рунец, Михаил Ящук и Яна Ильячик.





— Все участники нашей команды — будущие тренеры по шахматам, именно такую специальность получают в университете, — рассказывает капитан команды Яна Ильючик. — Так что готовились мы к турниру прямо на занятиях по основам теории и методики избранного вида спорта.

На молодежном фестивале не могли не учесть и новые, интересные молодежи форматы. Поэтому шахматисты соревновались также онлайн. Было организовано личное первенство, поучаствовать в котором мог любой желающий студент.

Онлайн-соревнования проходили на шахматной платформе Lichess. Чтобы исключить использование подсказок, участников ограничили во времени. На обдумывание ходов каждому отводилось 5 минут на партию плюс 2 секунды на каждый ход. Победителей определяли по наибольшему числу набранных очков среди женщин и мужчин отдельно.

НУЖНАЯ АТМОСФЕРА

Самый молодой вид спорта на фестивале — киберспорт. Для соревнований организаторы выбрали одну из известнейших игр в мире Counter-Strike: Global Offensive. Counter-

Strike — это шутер (англ. shooter — стрелок) от первого лица. Играют две команды: одна — террористы, вторая — контртеррористический спецназ. Матч состоит из нескольких раундов, командам нужно либо убить всех соперников, либо выполнить определенные задания.

21 августа 2012 года вышла Counter-Strike: Global Offensive — усовершенствованная версия популярной Counter-Strike 1.6. В ней улучшилась графика, обновились карты, изменилась система поощрений и др.

По данным сайта Steam Charts, больше всего игроков одновременно находилось в шутере в апреле 2020-го — 1,305 млн человек.

На фестивале числа были, конечно, поменьше. 20 финалистов и примерно столько же зрителей. Каждая команда сыграла друг с другом, после они распределились по парам. ANTIZ и Xo4y_nuTcbI боролись за 1-е место, EZ и DRYZIA_XD — за 3-е. Матчи были эмоциональными, затягивающими, зрелищными. Даже тот, кто никогда не играл в CS:GO, быстро поймет, в чем суть, и втянется. Особую атмосферу создавала арена, где собрались участники. Много неона, мягкие диванчики и приглушенный свет.

1-е место по итогу всех игр заняла команда ANTIZ. Как сказал капитан сборной Кирилл Дусенок из БГТУ, это было понятно сразу, потому что все друг друга знали и понимали, кто на что способен. Свою роль в победе сыграл и плюшевый оранжевый осьминог, который лежал около Кирилла. Мягкую игрушку ему подарила девушка, с августа это талисман.

«Я играю с 2016 года. Мне нравится CS:GO своей атмосферой, тем, что дисциплина еще полностью не освоена. Наша команда собралась через знакомых. Некоторых я знаю пару лет, других — относительно недавно. Мне кажется, чтобы выиграть, между участниками не должно быть



негатива. Лучше всего создавать команду с друзьями, которые готовы поддержать друг друга».

Георгий Булавин, студент ГГУ им. Ф. Скорины, из той же команды ANTIZ начал играть в CS:GO в 2015 году. Сначала с друзьями, потом на платформе Faceit. Когда друзья перестали, играл один, получил 10-й уровень Faceit. Кирилл Дусенок — его тренер.

«Самое важное для меня — соревновательный дух. Со стороны это может выглядеть, будто ты просто бегаешь и стреляешь, но эмоции — это то, что цепляет в CS:GO. Мы собираемся с друзьями после пар, тренируемся. Это либо Faceit, где мы играем 5 на 5, либо разбор карты, гранат, тактики».

У Георгия талисманов нет. Как-то на одном из турниров он поставил рядом плюшевую собаку — выиграл. Решил всегда брать ее с собой. Когда начал проигрывать, понял, что не в талисмানে дело, и убрал.

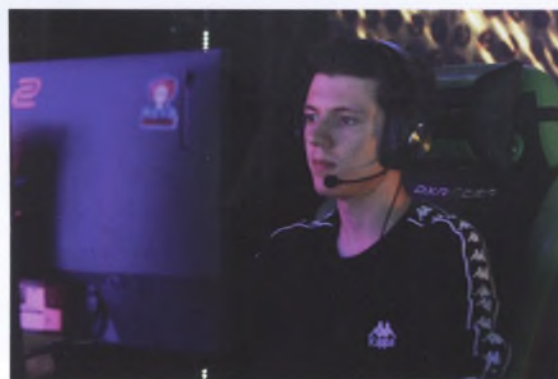
Серебро турнира забрала сборная Хо4у_пиТсЫ. Изначально планировалось, что команда будет другой, но двое заболели, пришлось искать замену.

«Конечно, это повлияло на команду, — говорит Александр Мозырчук из БНТУ. — Люди не сыграны, не все понимают, что делать. Наверное, тем, кто первый раз играл на арене, мешало еще и волнение, потому что это не дома сидеть в привычной атмосфере».

Александр воспринимает CS:GO не просто как развлечение, он хочет выйти на более высокий уровень. Для это нужно найти хорошую команду и много тренироваться. С последним проблем нет: парень старается играть около 4 часов в день.



«В отборочном этапе турнира участвовали 66 команд, еще 14 не смогли зарегистрироваться. Потенциал огромен, студентам нужно только лучше разобраться, как работает платформа Faceit, — считает председатель Белорусской федерации киберспорта Денис Богуш. — Это огромная песочница, в которой можно строить серьезные замки».



Вот таким ярким, насыщенным и активным получился I Молодежный фестиваль, посвященный Международному дню студенческого спорта. Подводя его итоги, председатель Белорусской ассоциации студенческого спорта Александр Богданович отметил, что организаторы старались выбрать наиболее популярные виды спорта среди студентов: «Мы смотрим, что приходит новое в спорт, что интересно студентам, и, исходя из этого, планируем события студенческого спорта. Сегодняшнее мероприятие очень важно для студентов-спортсменов, ведь они, можно сказать, ядро и опора молодежи. В дальнейшем БАСС также будет проводить как можно больше интересных спортивных мероприятий, вовлекая в них студентов!»

